



Im Sauseschritt zum Düsentrieb


Von der systematischen Arbeit bis zum Patentrecht alles, was Sie als Erfinder wissen müssen

Was gibt es Schöneres, als seine Wirklichkeit gewordene Idee in den Händen zu halten? Und das ist noch leichter, als Sie vielleicht denken: Alexander Rapp erklärt Ihnen, wie Sie mit ein wenig Einfallsreichtum und Fleiß zu einem waschechten Erfinder werden. Er gibt Ihnen Tipps, wie Sie mit Kreativitätstechniken auf die richtige Idee kommen. Er erläutert, wie Sie Schritt für Schritt dem Prototypen näher kommen und wo Sie sich Hilfe suchen können. Außerdem gibt der Autor Ihnen eine Einführung in das Patentrecht und den Markenschutz, damit Sie Ihre Erfindung auch zu Geld machen können.

Sie erfahren:

- Wann ein Patent und wann ein Gebrauchsmuster das Richtige für Sie ist
- Wie Sie die richtigen Dienstleister für Ihre Erfindung finden
- Welche Materialien Sie in welchem Stadium verwenden sollten
- Wie Sie ein Projektteam bilden
- Was es mit TRIZ auf sich hat

Alexander Rapp wurde in Tübingen geboren. Seit seinen frühen Tagen ist er ein Technikknarr. Zunächst hat er mit der Laubsäge, später mit dem Lötkolben und dann mit Computern seinen technischen Horizont erweitert. Während seines Physikstudiums sammelte er erste Erfahrungen mit dem Schutz geistigen Eigentums als Mitarbeiter in einer Patentanwaltskanzlei und Erfinderberater.

Für Dummies®
Eine Marke von
 WILEY

ISBN 978-3-527-70500-9



9 783527 705009

Bevor Du jeden Fehler machst, lies mal,"

... wie man die meisten vermeidet. Auf dem Weg von der Idee zur erfolgreichen Erfindung lauern viele Unwägbarkeiten. Da tut es gut einige Schlaglöcher umgehen zu können.

Schon Thomas Edison wusste: "Zuerst sollte man herausfinden, was die anderen alles schon wissen, und dann da weitermachen, wo sie aufgehört haben."

Die Dummies-Reihe hat nicht nur die richtigen Titel, um bei Dir den Erfindergeist zu wecken, sondern auch den eines Unternehmers. Schau mal rein - Deine Idee wird ein Stück mehr Realität.

